**O Java tem alguns pacotes para desenvolvimento de Interfaces:**

**\*AWT** - (Abstract Window ToolKit) - É composto por classe que também permitem a trabalhar com interfaces gráfica. O AWT foi desenvolvido para plataformas baseadas em JDK 1.0 e 1.1. Os principais pacotes são: java.awt.\* e

java.awt.event.\*.

**\*SWING** - o mais comum pacote para trabalhar com interfaces gráficas

os pacotes dele são: javax.swing. \* e javax.swing.event.\*

**\*JavaFx -** É um pacote mais avançado para criação de aplicações RIA (Aplicações Ricas para Internet). É independente do AWT e do Swing.

**SWING**

O Swing ele é composto por: **Container, Components e Gerenciadores de Layout.**

* **Container (Jframe, JDialog, JApplet)** é onde são adicionados os componentes e outros containers.
* **Components (Jbutton, Jlabel, JScroolbar, JOptionPane, etc)** são os elementos gráficos que são adicionados aos containers.
* **Gerenacidores de Layout (FlowLayout, BorderLayout, etc)** são os elementos responsáveis pelo posicionamento dos componentes adicionados em um Container.